

## 6. ¿QUÉ BARCO ES ESTE?

### Juegos para divertirse en familia

Proponemos una receta con pescado muy fácil para que puedan hacerla vuestros hijos e hijas. Solo necesitarán la ayuda de un adulto para utilizar la sartén y freír los buñuelos realizados por ellos.

#### Buñuelos de bacalao

En esta situación de aprendizaje, es un buen momento para hablar del barco pesquero, los peces que pescan y dónde se venden, haciendo una visita a la pescadería y comprando una bacalada en salmuera o un bacalao congelado desalado. Hacer con los niños y niñas toda la preparación: el remojo de la bacalada y la receta.

#### Ingredientes:

- 2 tazas de puré de patatas
- 2 tazas de bacalao desalado desmenuzado
- ½ taza de pan rallado
- 1 huevo, 2 dientes de ajo, 1 cebolla pequeña
- 2 cucharadas soperas de aceite de oliva
- Perejil picado al gusto

#### Utensilios:

- Un tenedor y un bol. Una sartén. Un delantal.

#### ¡Manos a la obra!

- Cocer las patatas y el bacalao en la olla o la cazuela, con la ayuda de un familiar para que lo ponga todo a hervir.
- Cortar la cebolla y machacar el ajo para hacer un sofrito. La familia se encargará de ponerlo al fuego.
- En un bol, una vez fríos los ingredientes, colocar las patatas machacadas, el bacalao desmigado, el sofrito bien hecho, el huevo y el perejil picado, y mezclarlo bien hasta obtener una masa homogénea.
- Una vez mezclado todo, hacer bolas cogiendo una misma cantidad con una cuchara, para que queden de tamaño similar.
- Será necesaria la ayuda de un adulto para freírlas en aceite.

- Una vez fritas, ya están hechos los buñuelos. Es hora de degustarlos en familia.



#### Memory de barcos

- Hacer una baraja con imágenes de barcos de distinto tipo. Las imágenes tienen que estar repetidas para formar las parejas.
- Pegar las fotos en tarjetas (tamaño cartas) con el nombre debajo.
- Una vez tenemos la baraja, jugar al juego de Memory.
- El juego consiste en memorizar dónde están los diferentes barcos con el fin de que, cuando les llegue el turno, al descubrir las tarjetas hagan pareja, siendo iguales y llevárselas. La partida se terminará cuando estén todas las parejas encontradas.
- Para comenzar la partida del Memory, mezclar todas las cartas y colocarlas boca abajo, de manera que las imágenes no se vean. El primer jugador/a dará la vuelta a dos cartas, si son iguales se las lleva, si no las vuelve a poner como estaban. Luego, le toca hacer lo mismo al siguiente jugador/a, y así sucesivamente. El jugador/a que haya conseguido llevarse más cartas ganará la partida.