

3. ¿DÓNDE ESTÁ AMÉRICA?

Juegos para divertirse en familia

Receta para preparar en familia

Vamos a preparar una receta con aguacates, un producto que se cultiva en América y que es muy apreciado también por nosotros.

• Guacamole

Ingredientes:

- 2 aguacates maduros
- 1/2 cebolla morada (o dulce)
- 1 tomate mediano
- El zumo de 1 lima
- Cilantro fresco (un puñado)
- Totopos o chips de maíz (para acompañar)

¡Manos a la obra!:

- Primero, cortar los aguacates por la mitad, retirar el hueso, sacar la pulpa con una cuchara y ponerlos en un bol mediano.
- Con un tenedor aplastar los aguacates hasta obtener la consistencia deseada (puede ser más cremoso o con algunos trozos).
- Picar la cebolla, el tomate y el cilantro fresco. Añadirlo todo al bol con el aguacate.
- Exprimir el zumo de la lima sobre la mezcla. Esto no solo le da sabor, sino que también ayuda a que el aguacate no se oxide.
- Finalmente, mezclar bien todos los ingredientes hasta que estén bien integrados y servir el guacamole con totopos.
- ¡A disfrutar de un sabor fresco y delicioso de México!



Juego: «Los dados»

- Colocar en el centro de la mesa un montoncito de garbanzos. Por turno, tirar dos dados a la vez y sumar los puntos de la cara superior. Coger un número igual de garbanzos.
- Cuando se termina de jugar una ronda, contar el número de garbanzos que cada jugador ha conseguido.
- Quien más tenga es el ganador y dirá lo que ha de hacer (contar un chiste, bailar, etc.) al que ha perdido.



Juego: «Hacer parejas»

- Este es un juego de memoria y concentración. Hay que identificar pares de cartas, utilizando la memoria para recordar dónde se halla cada una. Las cartas se colocan boca abajo y cada jugador/a va levantando dos cartas por turno. Si son iguales forma un par y lo guarda, si no vuelve a colocarlas boca abajo donde estaban. El jugador/a con más pares gana la ronda. Podemos jugar con dos barajas juntas o hacer parejas con cartas del mismo palo.

Juego: «¡Las familias!»

- Se puede jugar con una baraja normal o con cartas de familias de animales, flores, etc. El juego consiste en formar la mayor cantidad posible de familias (padre, madre, hijo e hija; o cuatro sietes, sotas, caballos, etc.). Se reparten cuatro cartas por jugador/a y se deja el resto en medio. Luego cada jugador/a va tomando una carta del centro de la mesa, que si le conviene se queda con ella y se desprende de una de sus cartas, colocándola en el montón. Si no le conviene, la deja debajo del montón y se pasa ronda. Gana el jugador/a que antes forma una familia.